

受験番号	氏名

○

○

○

○

10. プログラミング	1/3
-------------	-----

(科目合計点)
---------

1

出力

5 3

### 変更した main() 関数

```
int main() {  
    int x, y;  
    printf("2つの数値はスペース区切りで入力して下さい.\n");  
    scanf("%d %d", &x, &y);  
    func(&x, &y);  
    printf("%d %d\n", x, y);  
    return 0;  
}
```

得点

10. プログラミング	1/3 (裏面)
-------------	----------

○

○

○

○

(表面で答案が入りきらない場合は 以下に答案の続きを記入すること)

---

受験番号	氏名

○

○

○

○

10. プログラミング	2/3
-------------	-----

2

「// ここを埋めよ」の部分は、隣接する要素を交換する処理を書く必要がある。

```
tmp = arr[j];  
arr[j] = arr[j + 1];  
arr[j + 1] = tmp;
```

得点

10. プログラミング	2/3 (裏面)
-------------	----------

○

○

○

○

(表面で答案が入りきらない場合は 以下に答案の続きを記入すること)

---

受験番号	氏名

○

○

○

○

10. プログラミング	3/3
-------------	-----

```
void append(Node** head, int value) {
    Node* newNode = (Node*)malloc(sizeof(Node));
    newNode->value = value;
    newNode->next = NULL;

    if (*head == NULL) {
        *head = newNode;
        return;
    }

    Node* current = *head;
    while (current->next != NULL) {
        current = current->next;
    }
    current->next = newNode;
}
```

得点

10. プログラミング	3/3 (裏面)
-------------	----------

○

○

○

○

(表面で答案が入りきらない場合は 以下に答案の続きを記入すること)

---